



REGULAMENTO DE PARTICIPAÇÃO

CORRIDA DE OBSTÁCULOS 2018

Domingo, 17 junho

ORGANIZAÇÃO:

O “LEIRIA POLICE CHALLENGE” é organizado pela OCR Police Challenge.

LOCAL DE PARTIDA E CHEGADA

LEIRIA, junto ao Estádio Municipal de Leira – Dr. Magalhães Pessoa,
GPS 39.75081529473069, -8.81032744819803

QUANDO:

17 junho 2018, 09h00

PÚBLICO-ALVO

Público geral, com idade igual ou superior a 16 anos.

DESCRIÇÃO:

O “Leiria Police Challenge” é um desafio para todos, com um percurso entre os 8 e 9 Km e dezenas de obstáculos que envolvem força, coordenação, diversão, muita água, lama, que convidam à prática do exercício físico, criando um espírito saudável no formato *team building*.

Durante o percurso serão confrontados com palavras de incentivo, obstáculos de grande complexidade técnica e de perigosidade se não forem respeitadas as regras, no entanto, é um desafio pessoal, não estando ninguém obrigado a completar qualquer dos obstáculos.

O evento subdivide-se em três tipos de partidas: **ELITE**, **COMPETITIVE** e **OVERALL**

ELITE

-Com apenas 200 vagas, é a primeira partida da prova, dividida em MASCULINO / FEMININO e onde as regras de desqualificação serão extremamente rígidas caso os atletas não cumpram com as normas de transposição dos obstáculos.

-Os atletas terão de transpor os obstáculos individualmente, não podem ter qualquer tipo de ajuda ou receber qualquer tipo de apoio material (luvas, sapatilhas, abastecimento energético, etc) ao longo do percurso sob pena de serem desqualificados.

-Desobedecer ou ter uma atitude agressiva para com um controlador de prova dá direito a desqualificação.



- Os atletas terão um controlo ao longo do percurso.
- Nos obstáculos com congestionamento devem os atletas que vão repetir, determinado obstáculo, dar prioridade a quem vai efetuar o obstáculo pela primeira vez.
- Entregar o colete ao Staff caso não ultrapasse o obstáculo;

Vantagens em participar no Grupo de Elite:

- QUALIFICAÇÕES PARA O OCR EUROPEAN CHAMPIONSHIP, por escalões: 16-17, 18-24, 25-29, 30-34, 35-39, 40-44, 45-49, 50+
- Começas a prova no primeiro grupo, logo as filas de espera nos obstáculos serão menores ou nenhuma!
- O vencedor M/F terá como um dos prémios, inscrição no Campeonato do Mundo Farinato 2018 – Espanha.

COMPETITIVE

- Com apenas 200 vagas, partida única, é onde poderão inscrever-se os atletas que pretendem competir para uma classificação individual e/ou de equipa;
- As equipas podem inscrever-se para OVERALL, no entanto, podem ter atletas nesta partida (3 no mínimo) para se classificarem e competirem para a classificação equipa;
- O atleta nesta partida pode acumular prémio individual e contribuir para a classificação da equipa que representa;
- Os atletas correm com uma identificação OBRIGATÓRIA fornecida pela organização.

REGRAS gerais:

1. Só existe uma partida ELITE diferenciada por género, é da tua inteira responsabilidade chegar a horas.
2. Só existe uma partida COMPETITIVE, é da tua inteira responsabilidade chegar a horas.
3. Usar obrigatoriamente o chip (pulseira ou outro) de forma bem visível.
4. Poderão existir três obstáculos de perícia, onde o “Tiro” e “Lança”, caso não os superes, terás de efetuar 20 burpees ou efetuar o desafio indicado no local. Cumprindo os burpees ou o desafio com sucesso, não desqualificas e continuas em prova.
No obstáculo de “Memorização”, caso exista e não compras o desafio, serás penalizado no tempo final com 2 minutos;
5. Não ultrapassar um obstáculo = eliminação. Podes tentar ultrapassar tantas vezes quantas precisares, mas sempre que caíres, deves voltar a iniciar o obstáculo desde o início do obstáculo;
6. FAIR PLAY – na impossibilidade de conseguires ultrapassar um obstáculo usa o teu fair play e entrega a tua identificação – dá o exemplo como atleta;



7. Em tempo algum, o atleta a correr em ELITE (apenas) pode ser ajudado, quer nos obstáculos quer durante o percurso, a desqualificação será feita mesmo que no local não seja possível informar o atleta. A organização terá a máxima confiança nos oficiais que nos indicarem a irregularidade por parte do atleta.
8. O trabalho de equipa durante a prova, deve ser motivacional, de forma a todos os atletas superarem os obstáculos individualmente.
9. É da responsabilidade do atleta, avaliar o risco de cada obstáculo relativamente à sua própria condição física e mental.
10. Aos atletas elite será entregue pela organização um colete, numerado, de uso obrigatório (devidamente vestido) o qual devem fazer entrega no final da prova, sob pena de desqualificação.

OVERALL

- Partida com uma vertente mais lúdica, de superação individual e em equipa;
- Os atletas que não conseguirem transpor os obstáculos fazem 15 burpees para seguir em prova;
- Nos obstáculos com congestionamento, devem os atletas que vão repetir dar prioridade a quem vai efetuar o obstáculo pela primeira vez;

Challenge kids:

Para os mais pequenos, criámos a “Challenge Kids”, uma prova de obstáculos com distâncias adequadas às idades, de carácter lúdico e sem qualquer tipo de competição e classificação.

Reúne os teus amigos, torna-te um “NINJA”, escolhe o desafio que mais se ajusta aos teus objetivos e desafia-te!

PROVAS:

ELITES:

- **Prova individual** - Idade igual ou superior a 16 anos: 9 Km / +-30 obstáculos.

COMPETITIVE e OVERALL:

- **Prova individual ou equipa** - Idade igual ou superior a 16 anos: 9 Km / +-30 obstáculos.

CHALLENGE KIDS:

- **Prova lúdica** – Idades 6-11 anos: 500- 700 m aproximadamente / 10 a 15 obstáculos.

CRONOMETRAGEM:

Todos os atletas receberão um chip eletrónico, facilitando assim o registo de tempo e a consulta em tempo real do tempo efetuado e classificação.



Poderá existir um ponto de controlo, em local estratégico do percurso que permitirá um controlo intermédio dos atletas/participantes.

KIT DOS PARTICIPANTES:

A distribuir pela organização – material de identificação em prova;

Pós prova:

Medalha Finisher, abastecimentos líquidos e reforço alimentar (**fruta**), seguro desportivo e banhos.

INSCRIÇÕES:

As inscrições estão limitadas a:

Elites: 200 atletas.

Competitive : 150 atletas

Overall: 1500 atletas/participantes.

Inscreve-te no site: <https://www.prozis.com/pt/pt/evento/leiria-police-challenge>

PREÇOS:

	ELITES/ COMPETITIVE	OVERALL	CHALLENGE KIDS
09 JAN - 23 ABR	20 €	16 €	Grátis
24 ABR – 31 Maio	22 €	18 €	Grátis
01 Junho – 11 Junho	25 €	20 €	Grátis
Última Hora*		25 €	Grátis

*Inscrições realizadas na Zona de Credenciação – Event Village, caso o limite de inscrições não tenha sido atingido até à data e apenas durante o sábado.



SEGURO DESPORTIVO:

Todos os atletas devidamente inscritos, estarão assegurados por um seguro desportivo de acordo com a legislação em vigor.

PERCURSO:

Um percurso de 8 Km, com +/-30 obstáculos naturais e construídos para o efeito, aliado a uma paisagem histórica, com uma vista fantástica sobre a magnífica cidade de Leiria.
O percurso só será revelado no dia da prova.

HORAS DE PARTIDA:

Dada a natureza do evento haverá horas de partida (starting times) que evitarão aglomerados de participantes nos vários obstáculos e assegurarão a fluidez da prova. O primeiro grupo de participantes (Elites) iniciará a prova às 09h10 (Masculinos) e às 09h20 (Femininos).

De 15 em 15 minutos haverá partidas dos restantes grupos.

As horas de partida de cada grupo serão divulgadas pelo menos dois dias antes da prova, onde constará o nome dos atletas, facilitando assim a chegada dos atletas e a dinâmica do evento. Apenas em circunstâncias especiais procederemos a uma eventual alteração de hora de partida, com excepção na ELITE e COMPETITIVE;

Todos os participantes que não estiverem à hora de partida ao grupo que pertencem, integraram o último grupo.

TODOS os participantes devem respeitar a sua hora de partida.

Caso se atrasem para a vossa partida devem contactar a organização de modo a serem colocados.

NOTA: A organização é responsável por distribuir as horas de partida (starting times), e utilizará o sistema que considere mais adequado. A fase em que o participante se inscreve não tem qualquer relação com a sua hora de partida.

LEVANTAMENTO DE DORSAIS:

Haverá oportunidade de levantamento do CHIP no dia anterior ao evento em local e horário a designar.

O levantamento CHIP no dia que antecede a prova leva a que o participante poupe tempo no dia da prova.



Levantamento do Kit de participante, antes do dia da prova: a divulgar.

LEVANTAMENTO DE DORSAIS NO DIA DA PROVA:

Se não tiveres possibilidade de levantar o CHIP no dia anterior à prova, deves chegar pelo menos 1h antes da tua hora de partida (starting time) de forma a evitar constrangimentos. O capitão de equipa (team leader) poderá proceder ao levantamento dos CHIPS da restante equipa, mediante identificação e confirmação no local.

PRÉMIOS e CLASSIFICAÇÕES:

As classificações de Elites e Competitive individuais serão apuradas pelos melhores tempos realizados no percurso em conjugação com a transposição com sucesso de todos os obstáculos.

A entrega dos prémios será realizada 2 horas depois da última partida.

Prémios:

ELITES geral:

- 1º lugar (m/f).....a anunciar
- 2º lugar (m/f)a anunciar
- 3º lugar (m/f).....a anunciar

COMPETITIVE (Individuais/ Equipas (o somatório dos 3 melhores tempos)):

- 1º lugar (m/f).....a anunciar
- 2º lugar (m/f)a anunciar
- 3º lugar (m/f).....a anunciar

Equipas de representação FSS (o somatório dos 3 melhores tempos):

- 1º lugar equipa..... a anunciar

Geral:

Equipa mais numerosa:

- 1º lugar..... a anunciar

Equipa sensação (originalidade e diversão – nomeado pelo staff)

- 1º lugar a anunciar

DESCCLASSIFICAÇÕES E IMPEDIMENTOS À PARTICIPAÇÃO:

Serão alvo de desclassificação da prova todos os participantes que não utilizarem o CHIP entregues para esse efeito. Também podem ser desclassificados os participantes que não seguirem as indicações da organização, nomeadamente, não seguirem o percurso marcado



com bandeiras, setas e fitas de sinalização em alguns locais estratégicos. Pode ainda ser recusada a participação na prova a pessoas que apresentem comportamentos considerados inadequados, causem distúrbios e ofensas junto de espectadores, a outros participantes ou elementos da organização. Só é permitido acompanhar a prova e circular nos respetivos percursos as viaturas que tenham a identificação da organização, as viaturas da PSP, Militares, INEM, Bombeiros e imprensa acreditada.

ESTACIONAMENTO:

O estacionamento para veículos é no local do início de prova, com zonas próprias para o efeito, garantindo estacionamento sem constrangimentos.

GUARDA DE BENS E OBJETOS PESSOAIS:

Na “Event Village”, local de início e término de prova, teremos disponível um sistema de armazenamento de bens. No entanto, não assumimos qualquer responsabilidade sobre danos nos objetos.

INDICAÇÕES DE SEGURANÇA:

Deverás entrar na caixa de partida 15 minutos antes da hora de partida, onde será comunicado um conjunto de indicações de segurança ao qual deverás prestar atenção e cumprir.

ABASTECIMENTOS:

1º abastecimento aos 4km – Água;

2º abastecimento, no final - Água e ou bebidas energéticas, FRUTA.

É DA TUA INTEIRA RESPONSABILIDADE ASSEGURAR QUE ESTÁS DEVIDAMENTE HIDRATADO E NUTRIDO ANTES E DURANTE A CORRIDA, ASSIM COMO O EQUIPAMENTO ADQUADO AO TIPO E EXIGÊNCIA DA PROVA.

SE O TEMPO ESTIVER QUENTE ACONSELHAMOS A QUE BEBAS MAIS ÁGUA ANTES DE INICIAR A PROVA.

STAFF:

O Staff presente em cada obstáculo tem a função de apoiar e orientar os atletas da prova, esclarecendo qualquer dúvida na transição dos obstáculos.

Devem os atletas respeitar as orientações dadas pelo staff da organização.

BALNEÁRIOS:

Na “Event Village” haverá a indicação do local para banhos com água quente, no entanto, poderá acontecer não haver água quente suficiente para todos os atletas.



É obrigatório o uso de chinelos na área dos balneários, bem como devem ser respeitadas as regras de boas condutas.

Sendo esta uma prova em que os atletas terminam a prova sujos de lama, devem manter o local de banhos o mais limpo possível, respeitando assim todos os atletas.

ALIMENTAÇÃO:

Haverá uma zona de alimentação, com produtos diversos, proporcionando refeições rápidas e económicas.

REEMBOLSO DE INSCRIÇÕES:

A OCR Police Challenge, não tem obrigação de reembolsar o valor da inscrição, em caso de desistência do participante, é analisado caso a caso.

CANCELAMENTO DO EVENTO:

Na eventualidade do cancelamento do “Leiria Police Challenge”, a OCR Police Challenge reembolsará todos os participantes, o valor da inscrição, no entanto, não assume qualquer responsabilidade sobre quaisquer outras despesas efetuadas.

REPORTAGEM FOTOGRÁFICA:

A OCR Police Challenge, em parceria, fará a cobertura fotográfica do evento, apostando que no mínimo todos os atletas serão fotografados em 3/4 pontos estratégicos, sendo que haverá muitos outros fotógrafos no local do evento.

Ao inscreveres-te no “Leiria Police Challenge” aceitas que a OCR Police Challenge, utilize fotos ou vídeos teus, para fins publicitários da OCR Police Challenge.

OUTROS ASSUNTOS:

Qualquer outro assunto que não referido no presente regulamento, será deliberado pela direção da OCR Police Challenge, pelo que vigora como condição aceite pelos atletas.

- Contactos:

leiriapolicechallenge@gmail.com